

IV Torneo Internacional de Go

Ciudad de Quito

La Asociación Ecuatoriana de Go tiene el placer de Invitar a todos sus socios, clubes y jugadores de Go a participar en el IV Torneo Internacional de Go “Ciudad de Quito”

Fecha: 4, 5, 6 y 8 de Noviembre del 2011

Lugar: Cafelibro, Leonidas Plaza y Veintimilla, Quito

Viernes 4

- 14:00 Bienvenida a los jugadores visitantes de NPO Japón.
- 14:30 Juegos de Confraternidad entre los visitantes y los miembros de la Asociación.
- 16:00 Conferencia dictada por los miembros de NPO.
- 17:00 2da. Partida por el premio “Gran Campeón”, entre el Campeón Nacional Vinicio Sánchez y el Tinkuy Amawta Oswaldo Moreano.
Tiempo: 45 minutos por jugador. Byo-yomi de 25 piedras en 10 min.
Komi: 6.5

Sábado 5

- 09:00 Inscripción y sorteo
- 10:00 Inauguración del Torneo a cargo del Sr. Osamu Imai, Embajador del Japón
- 10:30 Primera ronda
- 12:00 Segunda ronda
- 13:30 Almuerzo
- 15:00 Tercera ronda
- 16:30 Comentarios de la partida de Gran Campeón

Domingo 6

- 09:00 Organización
- 10:00 Cuarta ronda
- 12:00 Quinta ronda
- 13:30 Almuerzo
- 15:00 Sexta ronda
- 16:30 Premiación

Martes 8

- 17:00 Conferencia “El Go como apoyo a la Educación Integral”

IV Torneo Internacional de Go

Ciudad de Quito

Reglamento

Reglas generales:

Tiempo: 30 min. por jugador / Byo-yomi canadiense de 25 piedras en 10 minutos.

Komi: 6.5 puntos para Blanco

Jueces: Sensei Shizuo Kato 6 dan / Tinkuy Amawta Oswaldo Moreano.

Programa de pareo: Godraw ver. 6.3.7

Premios:

1. El ganador del Torneo Internacional recibirá el trofeo Ciudad de Quito.
2. El jugador miembro de la AEG mejor ubicado en la tabla final recibirá el título de Campeón Nacional.
3. El jugador mejor ubicado cuyo aprendizaje haya iniciado durante el 2011 recibirá el premio al Mejor Novato.
4. El jugador cuyo rendimiento, considerado por los jueces, como el más óptimo recibirá el premio a Espíritu de Lucha.
5. La Asociación Ecuatoriana de Go otorgará puntos de canje, de acuerdo al reglamento, a todos los jugadores miembros cuyas cuotas del 2011 se encuentren al día al momento de la inscripción.

Términos:

1. Podrán participar todos los jugadores de Go miembros de la Asociación Ecuatoriana de Go, no miembros, nacionales y extranjeros, de cualquier nivel de ranking y rango, y de toda edad.
2. Las partidas iniciarán a la hora programada. Los relojes comenzarán a correr aún cuando uno o los dos jugadores no se encuentren presentes.
3. La partida se dará por finalizada cuando ambos jugadores pasen, cuando se haya consumido el tiempo reglamentario o cuando se produzca una situación de impase con patrones anormales.
4. Será el ganador de la partida quien obtenga al final de conteo y suma de komi la mayor puntuación.
5. Los patrones anormales se consideran: triple Ko, quadruple, etc. Ko y vida eterna, siempre y cuando ningún jugador ceda. En ese caso la partida termina sin resultado.
6. En el caso del patrón anormal Ko de mil años, si ningún jugador inicia el ko se lo considera seki.
7. En casos donde se implique vida, muerte y seki, donde sea o no necesario defender dentro del territorio propio; o en casos de conteo de territorio, etc. Los jugadores pueden acudir a uno de los jueces para solicitar árbitro.
8. En situaciones donde se reubique una piedra luego de ser jugada, dos jugadas simultáneas por el mismo jugador, error en la captura, retoma ilegal de ko o suicidio el jugador afectado puede solicitar a un juez la ganancia automática de la partida.
9. La inscripción en el Torneo implica la aceptación tácita del reglamento presentado.